



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 76/93
Lote 23 da Freguesia de Gondomar(S.Cosme), Valbom e Jovim

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, torna público que, nos termos do artigo 27.º n.º 3 do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º n.º 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 76/93, requerido pelo proprietário do lote 23, sito no Lugar de Murentães (Rua Alto de Gramido) freguesia de Gondomar(S.Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário n.º 11/1991/3015, pertencente a Firma Varandas de Gramido-Sociedade Imobiliária, Lda.

A alteração ao loteamento requerida por Vítor Hugo Moreira dos Santos Barros (processo 02/2022/156) consiste:

- a. Alteração dos limites do lote;
- b. Retificação da área do lote, passando de 586.00m² para 582,56m², área resultante do levantamento topográfico;
- c. Diminuição da área de implantação;
- d. Aumento da área total de construção;
- e. Diminuição da superfície bruta de construção;
- f. Definição do tipo de cobertura-plana;
- g. Introdução de um piso em cave, para arrumos;
- h. Construção de anexo.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 22 de Janeiro de 2023

O Presidente da Câmara


(Dr. Marco Martins)