



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 19/92
Lote 3 freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência própria, torna público que, nos termos do artigo 27º n.º 3 do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º n.º 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 19/92, requerido pelo proprietário do lote 3, sito no Lugar de Santo André (Rua de São Jorge), freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário n.º 12/1990/1722, em nome de Rosa Celeste de Sousa Neves.

A alteração ao loteamento requerida por Factor Breve, Lda. (Processo 02/2022/135), consiste:

- a. Alteração da área do lote, obtida através de levantamento topográfico, passando de 265 m² para 271,05 m²;
- b. Alteração da localização do polígono de implantação da edificação principal;
- c. Previsão da construção de anexo na parte posterior do lote;
- d. Previsão de inclusão de corpos balançados nas fachadas principal e posterior;
- e. Redução da área total de implantação;
- f. Aumento da área total de construção.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17.00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 16 de dezembro de 2022

O Presidente da Câmara

(Dr. Marco Martins)